ORIENTAÇÃO A OBJETOS

INTRODUÇÃO

Imagine que você trabalha com o desenvolvimento de um sistema de cadastro de clientes na sua empresa, onde na tela que você é responsável tem um formulário com os seguintes campos:

* CPF
* NOME
* TIPO DE CLIENTE
* IDADE

Um dia seu chefe fala que precisa que o CPF seja validado antes de enviar o formulário, então, sem utilizar o conceito de Orientação a Objetos você adiciona uma função chamada ValidaCpf antes de enviar o formulário, ficando desta forma:

var cpf = formCpf;

if (ValidaCpf() == true) {

EnviaFormulario();

} else {

MostraErro();

}

O problema é resolvido, mas conforme o tempo passa você começa a cuidar de mais telas, até que esteja cuidando de 35 telas, com CPFs que precisam ser validados. Fica mais difícil de fazer a manutenção.

Com a Orientação a Objetos será possível criar uma classe Cliente com uma função de validação de CPF na própria classe, sendo assim mais fácil de implementar e fazer manutenção.

Orientação a Objetos é um conceito com diversos tópicos a serem estudados e compreendidos.